5/2021 ИССЛЕДУЙ ◆ ТВОРИ ◆ ВЫЖИВАЙ

MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

СОЗДАЙ ПЕРСОНАЖА!
Как придумать свой скин

ДОМИК ДЛЯ ПЧЁЛ
Запасаемся сладким мёдом

СЕКРЕТЫ ТОРГОВЛИ
Профессии деревенских жителей

АЗБУКА ПРОГРАММИСТА
Твой друг – искусственный интеллект

НОВОСТИ НИЖНЕГО МИРА

ПИГЛИНЫ, ХОГЛИНЫ И ИСКАЖЁННЫЙ ЛЕС

6+

ЛЕВ 4 607092 442600 21005 MOJANG

ОФОРМИ ПОДПИСКУ!

MINECRAFT

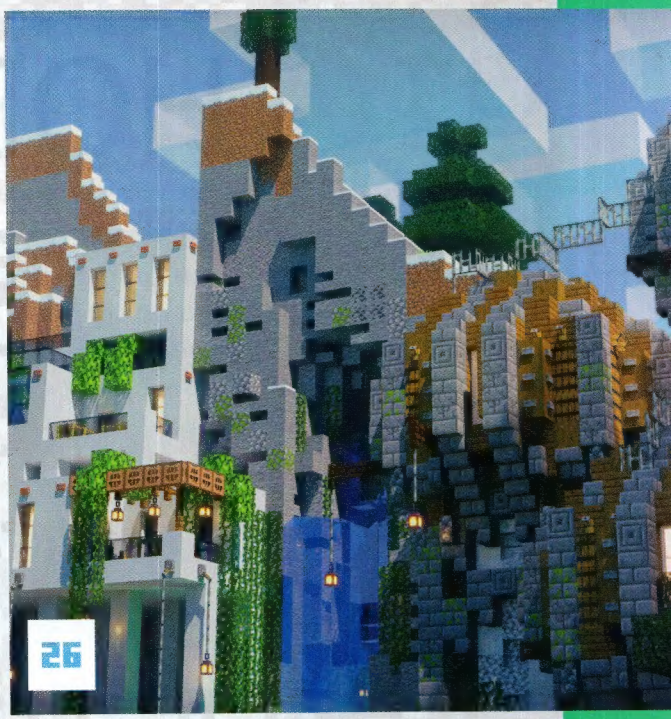
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

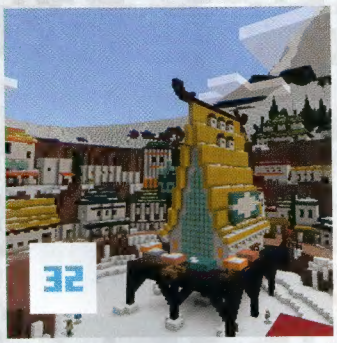
КАТАЛОГ
«ПОЧТА РОССИИ» –
ПА971*
А ТАКЖЕ НА САЙТЕ
podpiska.pochta.ru

ВСЕГО ОТ 111,57 РУБЛЕЙ* ЗА НОМЕР!

*Стоимость подписки зависит от тарифной зоны и способа доставки по каталогу «Почта России». Указанная стоимость действительна для 1-й тарифной зоны «Почты России» при доставке до почтового ящика в 2021 году за один экземпляр журнала. С информацией по стоимости подписки для других тарифных зон вы можете ознакомиться на сайте podpiska.pochta.ru по QR-коду справа.

СОДЕРЖАНИЕ





ЧТО НОВЕНЬКОГО? 4
НИЖНИЙ МИР 6
ДЕРЕВЕНСКАЯ ЖИЗНЬ 8
СТРОИМ ДЕРЕВНЮ 10
БАЙКИ У КОСТРА 12
РАЙ ДЛЯ ОПЫЛИТЕЛЕЙ 14
ПЛАНЕТА ЗЕМЛЯ 18
ПИКСЕЛЬНЫЙ ПРАЗДНИК 20
ПОЧТА 22
СЕКРЕТЫ СТРОЙКИ 24
ПАРК ДЛЯ ПАРКУРА 28
ИГРОВОЙ МАГАЗИН 32
СОЗДАТЕЛЬ ПЕРСОНАЖЕЙ 36
НЕ ВСЕ ГЕРОИ НОСЯТ ПЛАЩ 38
ЧАС КОДА 40
НАЙДИ РАЗЛИЧИЯ 42

УДК 82/89
ББК 84(4/8)
М14

Minecraft и многое другое... (5/2021)
Название на языке оригинала: Minecraft. Annual 2021
Издание для досуга
Для детей старшего школьного возраста
Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор). Свидетельство о регистрации СМИ: ПИ № ФС 77 – 72335 от 14.02.2018.

М14 **Minecraft и многое другое...** [Текст] / Пер. с англ. Б. Токарева. — М.: Издательский дом «Лев», 2020. — 40 с., цв. ил. (серия: «Только факты»).

ISBN 978-5-4471-6808-7
First published in Great Britain in 2020 by Egmont Books an imprint of HarperCollinsPublishers The News Building, 1 London Bridge Street, London SE1 9GF www.egmont.co.uk
Written by Dan Whitehead and Thomas McBrien
Edited by Thomas McBrien
Designed by Paul Lang and Andrea Philpots
Illustrations by Ryan Marsh
Production by Louis Harvey and Laura Grundy.

Special thanks to Alex Wiltshire, Sherin Kwan, Filip Thoms, Amanda Ström, Kelsey Howard, Isabella Balk and Åsa Skogström
This book is an original creation by Egmont Books an imprint of HarperCollinsPublishers

© 2021 Mojang AB and Mojang Synergies AB.
MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.
All rights reserved.
© Издательский дом «Лев», 2021

Главный редактор периодических изданий Ольга Святославовна Мареева
Заместитель главного редактора Екатерина Прянник
Перевод: Борис Токарев
Редактор: Елена Токарева
Верстка: Любовь Волохова, Александра Алёхина.

Подписано в печать 03.09.2021
Формат 60x90/8. Объем 5 п. л. 40 с.
Бумага мелованная. Печать офсетная. Тираж 52 000 экз.

Заказ № 21-1268
Издательский номер 0635-20
ISBN 978-5-4471-6808-7
Арт.: 620006370

Издатель: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13

Для писем и обращений:
Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4.
info@leobooks.ru,
www.leobooks.ru

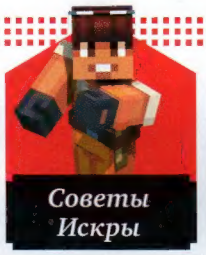
Отпечатано в полном соответствии с качеством электронного оригинал-макета в АО «ПК «Пушкинская площадь»
Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д

Дата печати: сентябрь 2021 г.
Срок службы (годности) не установлен.

Содержит мелкие детали. Беречь от детей младше 3-х лет.

ЧТО НОВЕНЬКОГО?

С каждым годом «Майнкрафт» становится всё популярнее. В нём появилось много нового — толпы незнакомых мобов, блоки и биомы. Путешествуй, исследуй сколько вздумается! И это ещё не всё: теперь у нас есть настольная игра и две новые видеоигры!



ПЧЁЛКИ

В «Майнкрафте» появились пчёлы. Эти насекомые деловито жужжат, добывая сладкий мёд.

ОСТАТКИ СЛАДКИ

Оставшуюся еду и растения теперь можно превратить в полезную костную муку.

НОВОЕ ИЗМЕРЕНИЕ

Minecraft Earth, мобильная игра с дополненной реальностью, дарит новые возможности совместных действий.

ПРИКЛЮЧЕНИЯ

Новая игра Minecraft Dungeons открывает удивительные миры. Исследуй их вместе с друзьями!

В ЯБЛОЧКО!

В игре появилось множество новых блоков, например вот такая мишень.

ПЕРЕОДЕВАЙСЯ!

С новым редактором персонажей ты сможешь с нуля создать себе необыкновенный аватар.

ДА БУДЕТ СВЕТ!

В Нижнем мире светятся призрачным красным и голубоватым светом адские леса. Заходи в новые биомы!

КУБИКИ

Настольная игра «Строители и биомы» доказывает, что развлекаться можно и без экрана.

СВЕТ, КАМЕРА, МОТОР!

В марте 2022 года выйдет первый фильм про «Майнкрафт»!

ПИГЛИНЫ И ХОГЛИНЫ

В Нижнем мире появились новые клыкастые обитатели. Пиглинов легко отвлечь блестящими золотыми доспехами.

РАЗБОЙНИКИ

Держись подальше от этих проворных лучников! Они разоряют деревни и крадут твоё лучшее снаряжение.

В СТИЛЕ РЕТРО

В честь 10-летия «Майнкрафта» компания Mojang выпустила браузерное переиздание версии Minecraft Classic. Оно возвращает нас в 2009 год, когда в игре было всего 32 блока. Сыграть можно на сайте Minecraft. Позови в игру до девяти друзей.

НИЖНИЙ МИР

На сцену вышло ещё одно крупное обновление! Оно затронуло наше любимое измерение. В Нижнем мире появились новые мобы, блоки и даже целые биомы. Нырни в портал и полюбуйся на новинки!

Советы Скаути

ДОЛИНА ПЕСКА ДУШ

В этой долине плещутся бескрайние лавовые озёра, тянутся глубокие ущелья и высятся базальтовые башни. Этот биом залит светло-голубым сиянием, в воздухе парят мелкие серые хлопья. Здесь любят гулять гасты и скелеты, так что запасись оружием и стрелами!

БАЗАЛЬТОВАЯ БАШНЯ

БАГРОВЫЙ ЛЕС

Этот новый биом — рай для грибков. В тёмно-красном лесу все предметы имеют багровый цвет — и светящийся грибок, и плакучие лианы. Будь осторожен, тут обитают враждебные пиглины и злые хоглины. Прихвати костной муки и попробуй выращивать грибки. Результат тебя удивит!

СВЕТЯЩИЙСЯ ГРИБОК

АДСКИЕ ОКАМЕНЕЛОСТИ

ГРИБКИ

ДРЕВНИЕ ОБЛОМКИ

ПИГЛИНЫ

Пиглины — это враждебные мобы. Но если на тебе будут золотые доспехи, они охотно станут с тобой торговать! Однако ты сам должен сделать первый шаг. Будь осторожен, они очень обидчивы. Чтобы начать торговлю, положи к их ногам золотой слиток.

ИСКАЖЁННЫЙ ЛЕС

Это самое спокойное место в Нижнем мире. Здесь растут огромные искажённые грибки, попадается светящийся грибок и искажённый нилий. Зайди в этот тёмно-синий биом и пополни свои искажённые запасы! Берегись странников Края — им тоже здесь нравится. Прихвати с собой тыкву.

НЕЗЕРИТ

Вниманию путешественников! До нас дошли слухи о новом таинственном материале прочнее алмаза. Его называют незеритом. Это вещество может улучшать алмазные инструметы. Сделай незеритовый слиток из четырёх незеритовых скрапов и четырёх слитков золота.

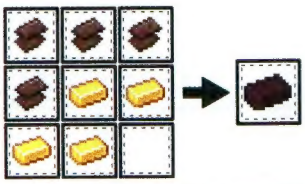
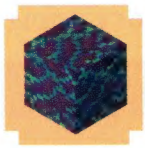


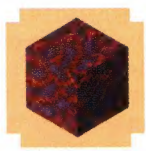
СХЕМА НЕЗЕРИТОВОГО СЛИТКА

НОВЫЕ БЛОКИ И ПРЕДМЕТЫ

ФАКЕЛ ДУШ И ФОНАРЬ

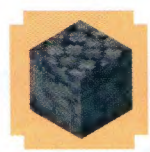


ИСКАЖЁННАЯ ДРЕВЕСИНА



БАГРОВАЯ ДРЕВЕСИНА

ДРЕВНИЕ ОБЛОМКИ



БАЗАЛЬТ

СЛИТОК НЕЗЕРИТА

ПОЧВА ДУШ

БАГРОВЫЙ НИЛИЙ

ПЛАКУЧИЕ ЛИАНЫ

Мы ежегодно выбираем предмет, который труднее всего создать. На сей раз награда досталась незеритовой кирке. Для создания всего одной кирки нужны сразу два самых редких блока! Как и другие незеритовые инструменты, она будет плавать в лаве, но, в отличие от них, работает не лучше алмазной.

ХОГЛИНЫ

Злобные хоглины нападают, едва завидев игрока. Могучими клыками они подбрасывают бедолаг в воздух. Это единственные враждебные мобы, которых можно разводить на фермах в Нижнем мире. Они охотно поедают багровые грибки, но искажённых грибков терпеть не могут. Береги пальцы!

ОГОНЬ ДУШ

ДЕРЕВЕНСКАЯ ЖИЗНЬ

Путешествовать в одиночку, конечно, неплохо, но иногда хочется компании. Тут-то и пригодятся деревенские жители! Это дружелюбные неигровые персонажи, то есть за ними не стоят другие игроки. Если обращаться с ними хорошо, эти добрые ребята могут принести много пользы. Познакомься с соседями!

ЗАБАВНЫЕ МАЛЫШИ

Они просто очаровашки! Деревенские детишки гоняются друг за другом, вбегают в дома, даже не постучав, и скачут на кроватях. Торговать с ними нельзя — дети всё-таки! Зато смотреть на них очень даже весело. Всего через двадцать минут они взрослеют. Только представь, скольких дней рождения они лишены!

ПИЩА ЛЮБВИ

У каждого жителя по восемь личных слотов инвентаря. Там они хранят хлеб, морковку, картошку, пшеницу, свёклу и семена, какие найдут. При полном инвентаре жителей станет больше, так что следи, чтобы у них всегда была еда.

ВЗРОСЛЫЙ

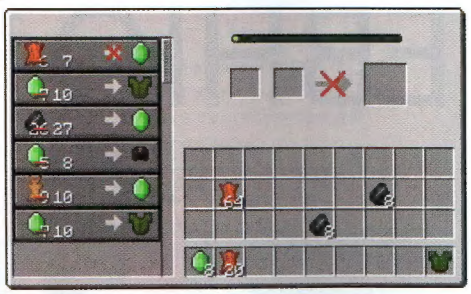
Обычно деревенские жители занимаются своими делами и стараются чем-нибудь помочь. Ты можешь дать им работу, расставив в пределах деревни рабочие блоки. Отыскав эти блоки, праздные жители возьмутся за труд. С работягами можно торговать и получать полезные предметы, в том числе такие, какие тебе самому не найти.

УЮТНЫЙ ДОМ

Жители не любят уходить далеко от дома. Случайно выйдя из деревни, сразу спешат обратно. Житель, удалившийся от своей деревни больше чем на 32 блока, забудет дорогу домой.

БЛЕСК!

Валютой в торговле служат изумруды. Лучший способ пополнить запасы — поторговать с бронником или инструментальщиком. Они охотно дадут новенькие изумруды за блоки старого грязного угля.



ТОРГОВЛЯ

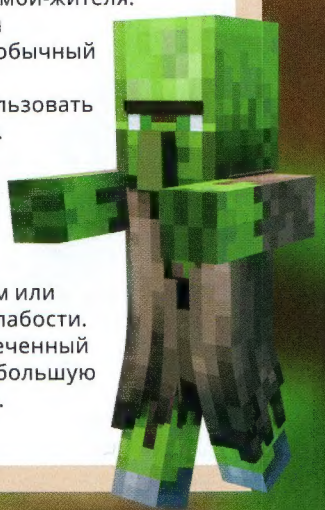
Если ты не станешь нападать на жителей, они охотно поторгуют с тобой, предложив плоды своего труда. С каждым раундом торговли товар станет всё лучше, так что не скупись!

БОЛТУНЫ

Жители любят посплетничать! Они собираются у деревенского колокола и обсуждают тебя, поэтому все твои дела, и плохие, и хорошие, скажутся на репутации и на цене товара.

ЗОМБИ-ЖИТЕЛЬ

Если на деревню нападёт зомби, то на нормальной или высокой сложности житель может превратиться в зомби-жителя. В таком состоянии он ведёт себя как обычный житель, но может подбирать и использовать доспехи и оружие. Зомби-жители могут плавать под водой. Лекарство – золотые яблоки, стрелы с эффектом или взрывное зелье слабости. Благодарный излеченный житель даст тебе большую скидку в торговле.

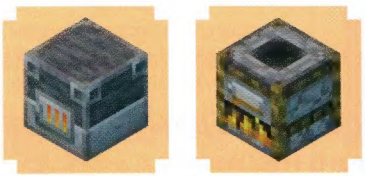


БРОДЯЧИЕ ТОРГОВЦЫ

Одномоментно в мире существует только один бродячий торговец. Эти ребята в синих одеждах бродят поодиночке со своими ручными ламами и всегда готовы предложить до шести выгодных сделок. Их можно увидеть только днём, по ночам они невидимы. Если напасть на бродячего торговца, он убежит, а его лама ка-ак плюнет в тебя!

РАБОЧИЕ БЛОКИ

Тебе для торговли нужен определённый работник? Посмотри, какие блоки надо им предложить.

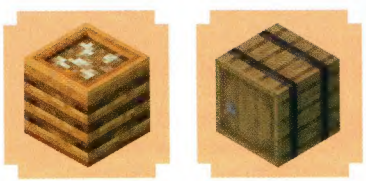


ПЛАВИЛЬНАЯ ПЕЧЬ
Бронник

КОПТИЛЬНЯ
Мясник

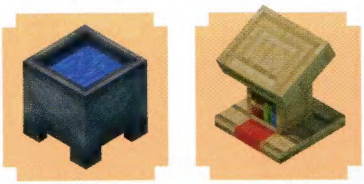
СТОЛ КАРТОГРАФА
Картограф

ВАРОЧНАЯ СТОЙКА
Священник



КОМПОСТЕР
Фермер

БОЧКА
Рыбак

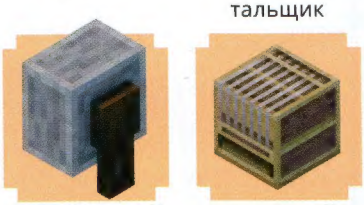


КОТЁЛ
Кожевник

КАФЕДРА
Библиотекарь

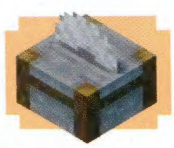
СТОЛ ЛУЧНИКА
Лучник

КУЗНЕЧНЫЙ СТОЛ
Инструмен-тальщик



ТОЧИЛЬНЫЙ КАМЕНЬ
Оружейник

ТКАЦКИЙ СТАНОК
Пастух



КАМНЕРЕЗ
Каменщик

СТРОИМ ДЕРЕВНЮ

Построить дом — дело нехитрое, но целую деревню... Справишься? Это по силам только истинному майнкрафтеру. Давай вместе!

1 Для начала найди красивое безопасное место. Деревенские жители не блещут умом и могут упасть с обрыва или ступить в горячую лаву. Огороди зону стройки стеной. Злые мобы окажутся снаружи, а невредимые жители — внутри.

2 Жителям нужны дома и кровати. Сооруди несколько домов — больших или маленьких, как хочешь, — и поставь в них двери и кровати. Для растущих семей можно предусмотреть дома попросторнее.

3 Если жители займутся делом, от них будет куда больше пользы! Поставь в деревне блок компостера, и безработный станет фермером. Он вырастит еду для остальных. Это очень важно!

4 А теперь самое сложное. Надо отыскать несколько жителей уже существующей деревни, посадить их в вагонетку или в лодку и доставить в новый дом. Можно заманить в деревню зомби-жителей и вылечить их. Они поселятся в доме и потребуют кровать.

5 Жители сами находят себе еду. Когда инвентарь полон, они произведут на свет детишек. Позаботься о домах и кроватях для большого семейства!

6 Снаружи можешь сделать дома какими хочешь. Главное — чтобы внутри были кровати. Негде спать — нет деревни. Жители не могут открывать железные двери, так что ограничься деревянными.

7 Теперь у тебя есть процветающая деревня. Что дальше? Поставишь несколько рабочих блоков, чтобы каждый нашёл себе дело? Соединишь дома тропинками? Повесишь на площади колокол? Или возведёшь рядом красивую гору? Решать тебе!

БАЙКИ У КОСТРА

Игровое сообщество не устаёт меня удивлять и впечатлять! Каждый день я слышу всё новые и новые рассказы о любви и заботе. Вот некоторые из этих историй. В них объединены невероятные приключения, замечательные люди и эпические постройки из всех миров «Майнкрафта»!

ДАНЬ ПАМЯТИ

«Майнкрафт» чудесным образом сближает людей, и лучше всего это проявилось на примере Брайана Хеффермана с ником Pendar2. В 2011 году Брайан основал необычайно популярный сервер Emenbee, на котором зарегистрировалось больше миллиона игроков. К сожалению, впоследствии Брайана сразила неизлечимая болезнь, и он был вынужден закрыть сервер. Через некоторое время сервер вернули к жизни его друзья и фанаты — они хотели таким образом почтить память Брайана и отблагодарить его за всё, что он сделал для «Майнкрафта». На сервере зарегистрировались тысячи игроков, желающих отдать последние почести Брайану.

МИР-КАЛЕЙДОСКОП

Это самое яркое и красочное творение, какое мы видели в «Майнкрафте»! Оно построено художником Иммануэлем И. М. К. и называется «Перемещённая аутентичность». Карта, словно пришедшая с других планет, полна деталей, бросающих вызов гравитации. Над разноцветной землёй летают деревья и парят в воздухе медузы. Иммануэль называет это «реальностью, родившейся из сновидений», и мы с этим полностью согласны! Ищешь карту для невероятных приключений? Вот она!

ПАДЕНИЕ ЛЕГЕНДЫ

Филу Уотсону с ником Ph1LzA принадлежит рекорд: он пять лет играл в режиме «хардкор». Но в апреле 2019 года приключение внезапно завершилось. Фил прошёл 6316 км, пролетел 7798 км и прыгнул 732 389 раз, но затем его напугал ребёнок-зомби, подстрелил из лука скелет и укусил паук. Так его герой погиб прямо во время трансляции. Об этой невероятной истории рассказали BBC и местные газеты. Фил обратил свою славу на пользу людям — собрал в онлайне деньги для Красного Креста. Так держать, Ph1LzA!

РОЖДЕНИЕ ГОСУДАРСТВА

Какая твоя самая большая постройка? Здание? Деревня? Целый город? А вот IGFredMcWaffe потратил шесть лет и построил целую страну! Она называется «Республика союзных островов» и объединяет шесть разных штатов. В каждом штате своя архитектура и культура. Фред даже сочинил для своей страны подробную историю и указал, где она находится в реальном мире (где-то в районе Новой Зеландии). А самое удивительное — он её ещё достраивает!

РАЙ ДЛЯ ОПЫЛИТЕЛЕЙ

ЧАСТЬ 1

Пчёлы наполняют бодрым жужжанием мир живой природы. Теперь они делают то же самое в «Майнкрафте» — опыляют цветы и готовят вкуснейший мёд. С этими яркими малютками урожай растёт куда быстрей. Хочешь построить для них цветоводческий рай?

1 ОГОРОД

Посади как можно больше растений. Пчёлы опыляют всё, над чем пролетают с грузом пыльцы, поэтому урожай будет созревать намного быстрее. Постарайся разбить свои грядки между ульями и цветочным лугом.

2 ПЫЛЬЦА

Когда пчела несёт пыльцу, ты увидишь вокруг неё мелкие частички. Хочешь найти пчелиное гнездо в дикой природе? Иди за нагруженной пчелой, она приведёт тебя к дому.

5 МЁД

Ульи и пчелиные гнёзда наполнятся мёдом через пять полётов с пыльцой. Собери деликатес в пустую бутылку. Из четырёх бутылок мёда получится блок. Если положить его на землю, он замедлит движение врага. Эта липкая вкусность ещё не раз выручит тебя!

6 УЛЬИ

В каждом улье с комфортом разместятся три пчелы. Спланируй размер своего сада и расставь вокруг побольше ульев.

3 КОСТЁР

Разложи под гнездом или перед ульем костёр. Вдохнув дым, пчёлы уснут, и ты сможешь переместить их, не получив жалящий укус.

7 МЕСТО

Пчёлы предпочитают мягкий климат, поэтому выбери для сада, например, цветочный лес. Разве ты видал хоть одну пчелу в тундре? Да никогда!

4 ЦВЕТЫ

Пчёлы любят цветы. Посади их по всему саду, чтобы насекомым было что опылять. Чем больше цветов, тем больше работы для пчёл!

РАЙ ДЛЯ ОПЫЛИТЕЛЕЙ

ЧАСТЬ 2

ШЁЛКОВОЕ КАСАНИЕ

Передвигать ульи и гнёзда можно только инструментом, зачарованным на шёлковое касание. Любой другой инструмент разрушит их и разозлит сидящих внутри пчёл.

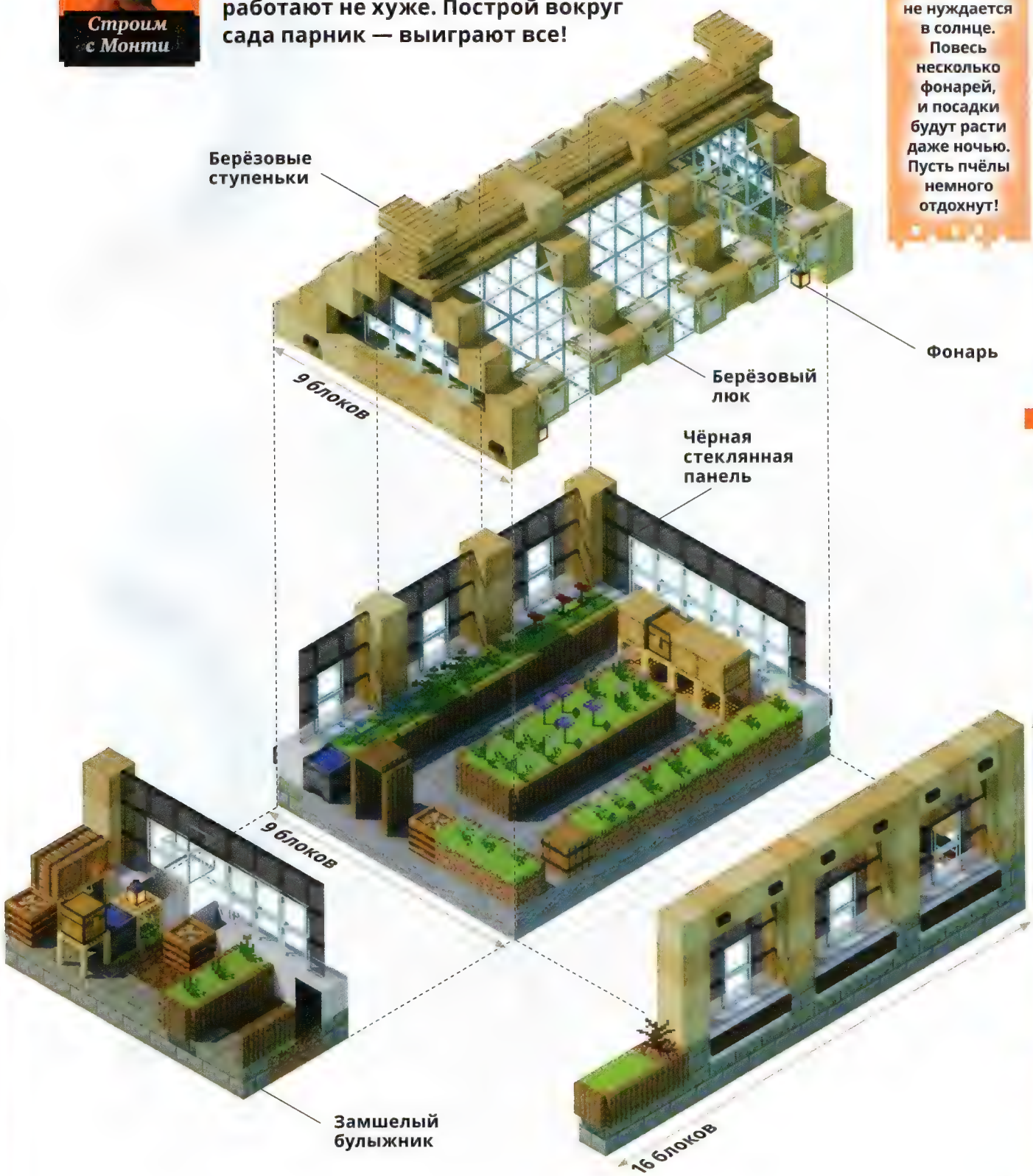
ОСТОРОЖНЕЕ!

Как и в реальной жизни, разозлённые пчёлы больно жалятся. Если на тебя нападёт одна пчела, то за ней последуют и все остальные. Ужалившая пчела сразу гибнет. Так что веди себя хорошо!

ОРАНЖЕРЕЯ

0,5 часа 1 2 ЛЕГКО

Пчёлы — новейший способ ускорить рост урожая, но и старые способы работают не хуже. Построй вокруг сада парник — выиграют все!

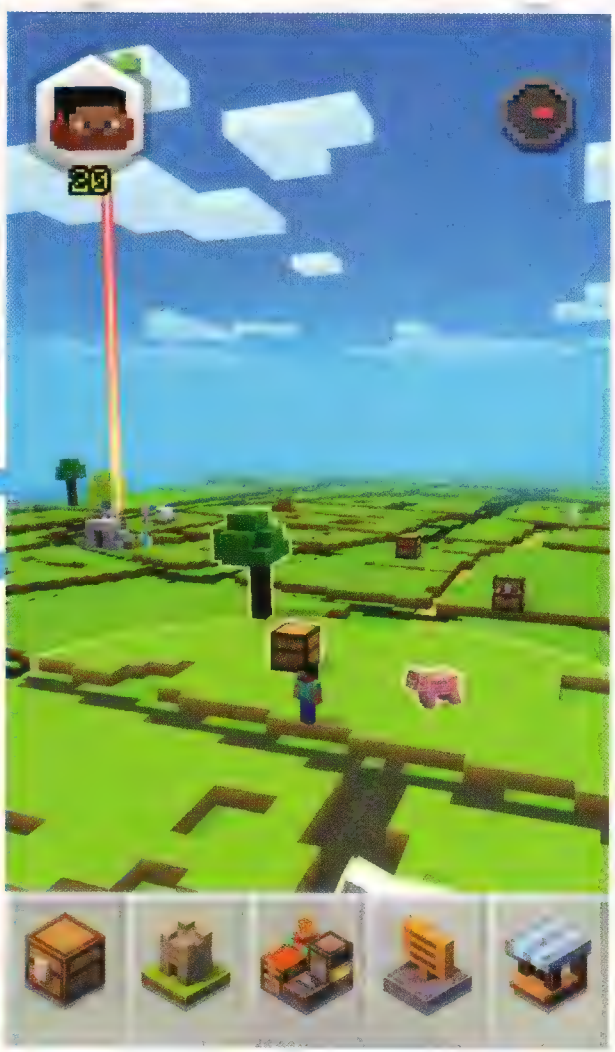


СОВЕТЫ СТРОИТЕЛЮ

Оранжерея не нуждается в солнце. Повесь несколько фонарей, и посадки будут расти даже ночью. Пусть пчёлы немного отдохнут!

ПЛАНЕТА ЗЕМЛЯ

Мечтаешь увидеть свои лучшие майнкрафтовские творения в реальном мире? В игре Minecraft Earth, что переводится как «Планета Земля», это возможно! В этой игре с дополненной реальностью можно собирать ресурсы, просто разгуливая по улицам, строить удивительные здания и ставить их в саду, парке — где угодно! И главное, этим можно заниматься вместе с друзьями! Ну как, нравится? Тогда вперёд!

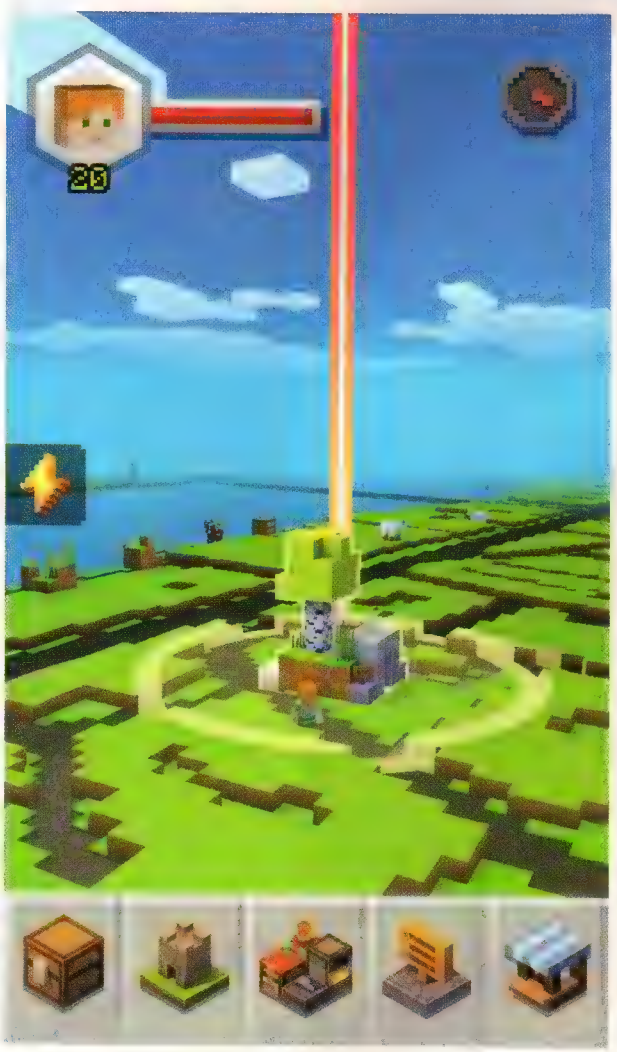


КРУГОМ ПОДАРКИ

Куда бы ты ни пошёл, на карте «Майнкрафта» будут появляться пейзажи, сундуки и мобы. Это подарки. Прикоснись к ним, и они переместятся в инвентарь. Пригодится на будущее!

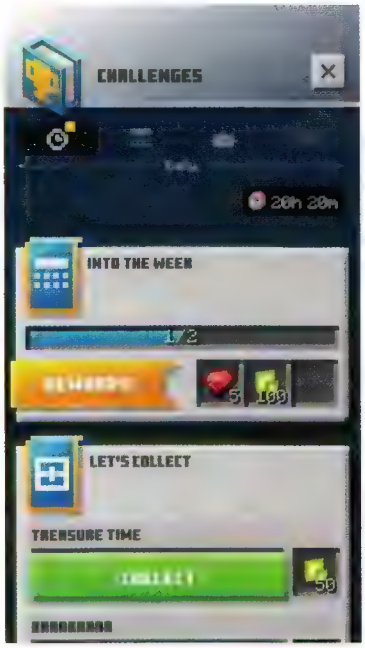
ДУХ ПРИКЛЮЧЕНИЙ

Будь готов к новым приключениям. Они видны издалека — над ними прямо в воздух бьёт яркий луч. Коснись значка, с помощью камеры перемести его в реальный мир, и приключение начнётся! Пригласи друзей, ведь вместе куда веселей собирать ресурсы, разгадывать тайны и сражаться с мобами.



ЗАДАНИЯ

Следи за вкладкой с заданиями. За сбор подарков и крафт положено вознаграждение, поэтому не зевай, бери всё, что видишь. Выполняй задания, и быстро повысишь свой уровень.



НЕ ТОЛЬКО БЛОКИ

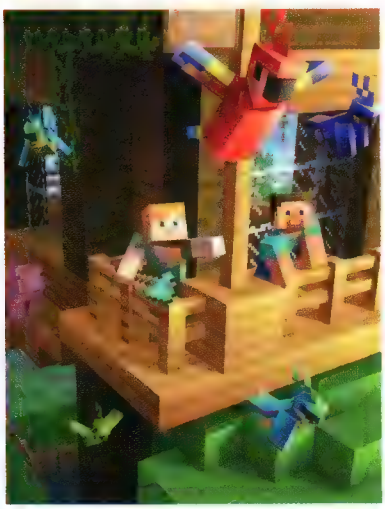
В некоторых приключениях надо выполнять простые задания, например расставлять цветочные горшки или сравнивать плитки. Решишь — добыча будет лучше!

ЗАПАСИСЬ ТЕРПЕНИЕМ

Крафт каменной кирки занимает пять минут. Пока она создаётся, орудуй кулаками. И на всякий случай всегда имей запасную.

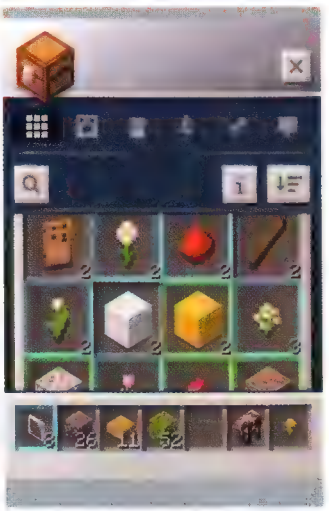
ПИКСЕЛЬНЫЙ ПРАЗДНИК

Говорят, когда рук много, работа спорится. Давай проверим это в Minecraft Earth — построим эпический небоскрёб там, где ты живёшь. Понадобится много ресурсов и совместных действий. Твои друзья готовы прийти на помощь?



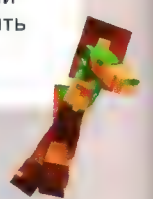
1 ДАВАЙ ДРУЖИТЬ!

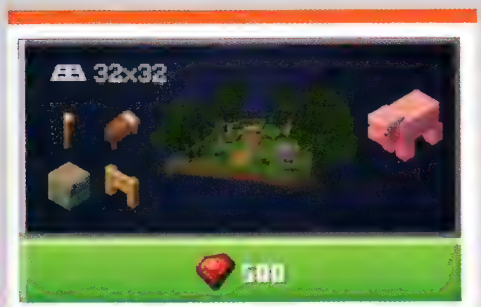
Попроси всех друзей загрузить Minecraft Earth и отсканировать твой QR-код. Работать на стройке и вносить изменения, которые сохранятся надолго, могут только те, кто приглашён. После выхода из игры все блоки, которые положите вы с друзьями, останутся на своих местах.



2 СОЗДАВАЙ ЗАПАСЫ

Стройка предстоит масштабная, так что загрузи в инвентарь всё, что можно, пригласи побольше друзей и иди гулять. Собирай подарки и в режиме приключений добывай руду и блоки. Вы должны объединить все свои ресурсы, поэтому пусть каждый постарается раздобыть как можно больше.





СТРОЙПЛОЩАДКА

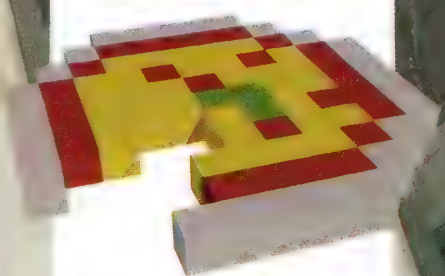
Выбери подходящее место для стройки. В Minecraft Earth оно называется основанием. Самое большое имеет размеры 32 × 32 блока. Повышая свой уровень, ты получишь доступ к основаниям побольше. Их также можно купить за игровую валюту — рубины. Предельная высота всех оснований одинакова — 221 блок, так что даже на маленькой площадке можно построить высокое здание.

3 ВЗГЛЯД АРХИТЕКТОРА

Построить огромную башню из серого камня — дело нехитрое. Какие дизайнерские решения сделают её интереснее на вид? Не хочешь ли добавить лестниц, по которым можно подняться на самую вершину?

4 ПРИСТУПАЕМ

Главное преимущество оснований — ты можешь работать на них, находясь где угодно. Закажи пиццу, насыпь в миску чипсов и пригласи поиграть всех, кто рядом. И главное — обсуди с друзьями план и ход строительства. Не теряй голову!

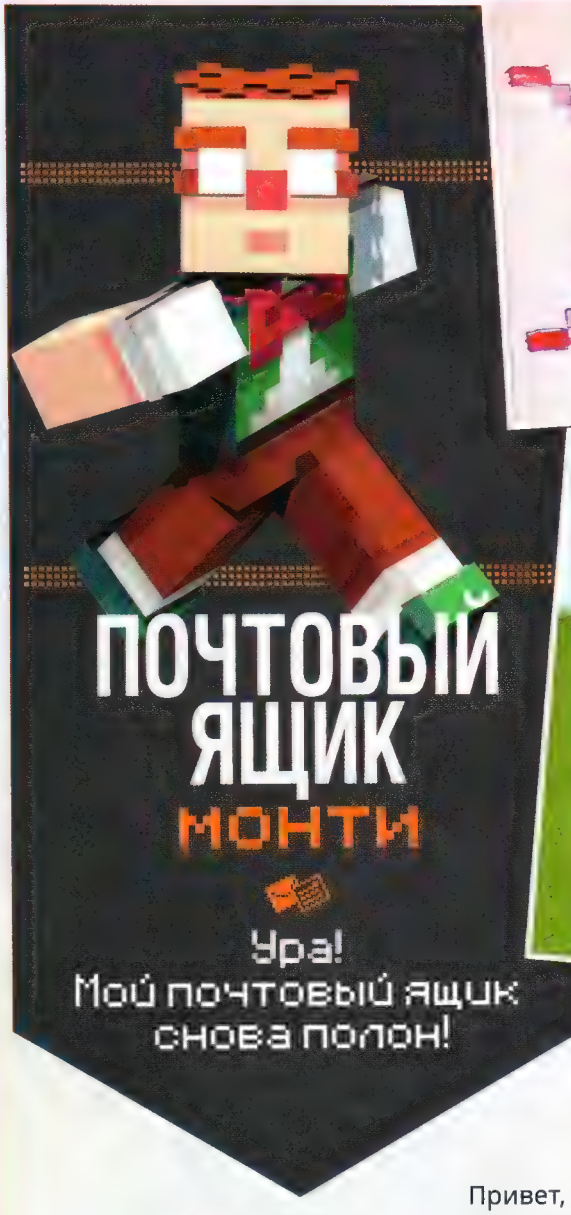


5 ЗА РАБОТУ!

Начинаем строить небоскрёб! Подели работу между участниками и методично двигайся снизу вверх. Если закончатся ресурсы, одни игроки могут продолжать стройку, пока другие отправятся пополнить запасы. Дружная работа — ключ к успеху!

6 ПОДЕЛИСЬ СВОИМ ШЕДЕВРОМ

Готово? Теперь покажи своё творение всему миру! Нажми кнопку Share на основании и создай ссылку. Её можно послать друзьям или запостить в соцсетях. Люди увидят твоё сооружение в виртуальной реальности и смогут даже потрогать его. Не волнуйся, внесённые ими изменения не сохранятся, и твоему шедевру ничто не грозит.



ЧУДО-ПАУК

Привет, Монти! Это Чудо-паук. Он добрый, и его можно приручить с помощью рыбы. Он призывает големов! Надеюсь, он появится в игре.

Таня, 9 лет, г. Самара

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Вообще-то я не люблю пауков. Но этот очень симпатичный! Я бы с ним подружился.

СИМВОЛ ГОРОДА

Привет, Монти! Меня зовут Виталий, мне 11 лет. Помнишь, ты говорил присылать символ города? Это символ города Цивильск (Чувашия).

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Я рад, что идея понравилась!

СТРАННЫЕ ВРАГИ

Привет, Монти! Я хочу рассказать тебе историю, которая случилась в далёкой 12 версии «Майнкрафта». Это было ночью в грозовую погоду в джунглях. Я увидела всадников-скелетов. Было нелегко, но всё-таки я победила их. А зачарованный шлем пропал в море. Тех всадников и того мира больше нет, лишь короткая память о них осталась. Медведь, очень долго я их пытаюсь найти. Подскажи, пожалуйста, как их вызвать или найти?

Майя, 11 лет

ОТВЕЧАЕТ МЕДВЕДЬ

Майя, тебе повстречались скелеты-всадники. Вот как они появляются. Когда в лошадь попадает молния, она превращается в лошадь-ловушку. Если ты окажешься поблизости, в неё ударит молния, и обычная лошадка превратится в скелета верхом на лошади. А рядом появятся ещё три таких же всадника в зачарованных шлемах. Очень грозные противники!

ДОМ ОТДЫХА

Привет, Монти. Я построил дом для отдыха в «Майнкрафте» с отличным видом на статую рыцаря. В нём очень уютно.

Арсений, 12 лет.

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Отличный дом! Когда устану, зайду отдохнуть.

НА ПРОГУЛКЕ

Привет, Монти! Я нарисовал странника Края. Он выгуливает блок земли на поводке.

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Вот, значит, для чего странники Края перетаскивают блоки с места на место! Оказывается, они их приручают и выгуливают!

КУД-КУДАХ!

Привет, Монти. Я люблю строить здания в виде животных. Надеюсь, вы с Искрой оцените мой небольшой домик в виде цыплёнка!

Алия, город Нур-Султан

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Симпатичный домик. Искра уже хочет его повторить!

ВСЕМ ДОБРА!

Здравствуйте! Меня зовут Оля, мне 7 лет. Я живу в городе Улан-Удэ. В этом году я иду в 1 класс. Мою героиню зовут Единорог, у неё большое доброе сердце, и поэтому она всем дарит радость и счастье. Я бы хотела, чтобы её увидели люди и улыбнулись.

ОТВЕЧАЕТ ИСКРА

Молодец, Оля! Пусть у всех будет радость и счастье!

ТВОЁ ТВОРЧЕСТВО

ГАЛЕРЕЯ СКАУТИ

Ребята, за что же мне нравятся все ваши рисунки!

Дом моряка. Сергей, 9 лет

Соня

Тимофей, 7 лет

Семён, 7 лет

Вова, 9 лет

Тимофей, 7 лет

Кирилл, 9 лет

НАПИШИ МНЕ!

Пиши на электронный адрес: **info@leobooks.ru** «Для Монти».

СЕКРЕТЫ СТРОЙКИ

ЧАСТЬ 1

Хочешь поднять свои творения на новую высоту? Опытному строителю нужны терпение, мастерство и фантазия. Прочитай советы эксперта, и достигнешь невиданных успехов!

МЕНЯЕМ МИР

Начни с терраформирования. Это значит — измени ландшафт так, чтобы на нём твоя постройка гляделась ещё лучше. Не бойся — выравнивай холмы, заполняй долины! Лучшие творцы не избавляются от природных черт, а вписывают их в свой проект.

НЕ БОЙСЯ КРУГЛОГО!

В «Майнкрафте», разумеется, всё квадратное. Как же сделать круглые формы, например кольца и шары? Это легче, чем ты думаешь. Вот тебе схемы для колец. Чтобы получить шар, сделай несколько колец, каждое чуть больше предыдущего. А потом обратно — от больших к маленьким. Хочешь сферу побольше? Сделай кольца крупнее!

СЕКРЕТЫ СТРОЙКИ

ЧАСТЬ 2

ПРОДУМЫВАЙ!

Всегда составляй тщательный план. Если надо, сделай чертёж на бумаге в клетку. Найдя в своём биоме свободное место, обрисуй контуры постройки линиями блоков. Это поможет не отступать от замысла.

К НОВЫМ ВЫСОТАМ

Как подняться к верхушке огромного здания? Возведи строительные леса. С помощью этого блока можно добраться до крыши самой высокой башни. Прыгая и приседая на корточки, можно перемещаться вдоль здания вверх и вниз. Когда закончишь, сломай нижний блок лесов, и они рухнут, открывая взорам твой шедевр.

РАЗНООБРАЗИЕ

Здания, построенные из одинаковых блоков, имеют скучный вид. Внеси разнообразие. Среди обычного булыжника положи несколько замшелых, сооруди деревянные подоконники или другие детали. Рассматривай настоящие здания, обращай внимание на формы, цвета и текстуры. Нет предела фантазии!

ДОБАВЬ СВЕТА

Факелы — штука полезная, но в продвинутых зданиях смотрятся простовато. К счастью, это не единственный источник света. Знаешь ли ты, что ковровые плитки пропускают свет? Сделай пол из светокамня и положи сверху красивый ковёр. Готово! Уютное освещение без всяких факелов.

ЗАЩИТА ОТ ОГНЯ

Хочешь уберечь свою постройку от языков пламени, но сохранить красивые деревянные элементы? Вместо досок используй люки. Они выглядят стильно, но не могут загореться. Не знал? А это так!

ПАРК ДЛЯ ПАРКУРА

ЧАСТЬ 1

Карты для паркура требуют точности движений и безмерной храбрости. Хочешь придумать свою собственную? Пригласи друзей попрыгать и полазить по твоему невероятному творению. Готов? Приступаем!

1 В РАВНОВЕСИИ

Соедини секции своего парка высоко поднятыми извилистыми оградами. Игрокам придётся прыгать с ограды на ограду, сохраняя равновесие в воздухе. Не смотри вниз!

2 ЖАЖДА ПРИКЛЮЧЕНИЙ

Положи возле старта раздатчики с зельями прыгучести II и зельями быстроты II. Угоститься ими сможет каждый желающий!

3 ВВЕРХ-ВНИЗ

Не требуй от игроков беспрерывно двигаться вверх. Чередуй поднятые и опущенные плоскости. Пусть гости будут начеку.

4 ВЫБЕРИ ТЕМУ

Сделай свой парк неповторимым. Скользкие снежные склоны или непроходимые джунгли, где надо прыгать с дерева на дерево? Если хочешь посильнее напугать гостей, выбери огненную тему и залей пол лавой.

5 СВОБОДНЫЙ СТИЛЬ

Чем займутся гости твоего парка? На прямой полосе препятствий можно бегать наперегонки. Но открытая карта даёт больше возможностей выбирать разнообразные пути. Какой стиль тебе ближе?

6 В ДВИЖЕНИИ

Паркур, в котором надо только прыгать с блока на блок, быстро надоест. Добавь разные виды движения. Пусть игроки карабкаются по лестницам, плывут через бассейны и скатываются по перилам.

ПАРК ДЛЯ ПАРКУРА

ЧАСТЬ 2

ТУДА И ОБРАТНО

Шеренга поршней, поднимающихся и опускающихся в разное время, станет нешуточным испытанием для гостей. Здесь показано, как соорудить такую конструкцию. А какие хитроумные комбинации придумаешь ты?

ЛИПКОЕ ПОЛОЖЕНИЕ

Ползать по стенам в «Майнкрафте» умеют не только пауки! Из блоков мёда можно соорудить настенные дорожки, по которым игроки смогут преодолевать широкие пространства. Только помни, с медового блока нельзя соскочить. Учитывай это в конструкции стен.

ПРЫГ-СКОК

Сделай батуты из блоков слизи, и в парке станет ещё веселей. Высота прыжков на таком батуте зависит от высоты, с которой упал игрок, так что сначала испытай на себе и предусмотри безопасное место для посадки.

НАГНЕТАЕМ!

Прыгать на обычных блоках, конечно, неплохо, но если добавить движущиеся детали, станет куда веселей! Сооруди дорожку из краснокаменных поршней. Это нетрудно. Шаг за шагом выполни наши указания, и поршни будут двигаться по согласованной схеме!

1 Для начала построй согласованную цепь. Этот краснокаменный механизм будет подавать сигнал, пока ты его не выключишь.

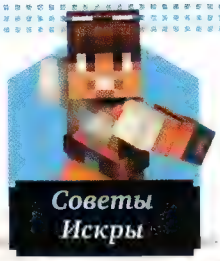
2 Потом сделай часовой механизм. Реши, быстро ли будут двигаться твои поршни, и настрой схему на нужное число тактов.

3 Подведи к поршням лестницу, проводящую сигнал. Она может быть любой высоты. Уложи между повторителями и поршнями несколько блоков вперемежку с красными факелами.

4 И наконец, соедини согласованную цепь с часовым механизмом. Если хочешь отодвинуть их друг от друга, сделай провода из красной пыли.

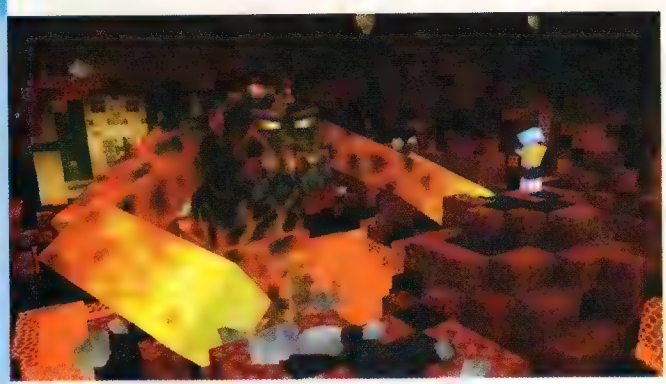
ИГРОВОЙ МАГАЗИН

Загляни в магазин! Тебя ждут скины, текстуры, миры и целые наборы для всех бедрок-платформ. Их создавали замечательные авторы из таких же игроков, как ты. Товаров видимо-невидимо, на любой вкус. Выбирай! Вот что понравилось нам.



КАРТЫ ПРИКЛЮЧЕНИЙ

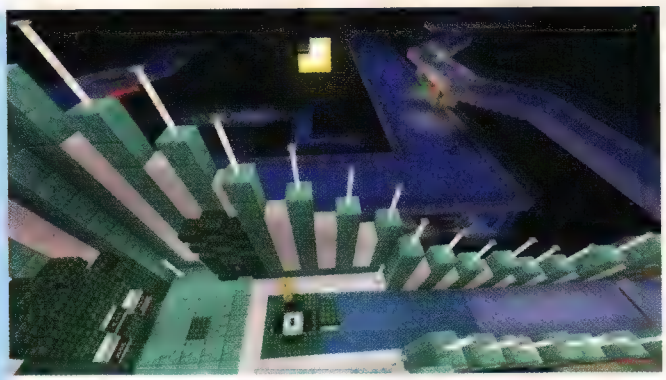
Окунись с головой в удивительные миры «Майнкрафта»! Тебя ждут головокружительные эпические похождения.



ОСТРОВ СТРАШНЫХ ТАЙН

HARDCORE ISLAND ОТ EVERBLOOM

Новый уровень будет суров! Попробуй прожить семь дней на таинственном острове. Один раз потерпишь неудачу — и всё кончено. Сумеешь разгадать тайну — покинешь остров, а нет — останешься здесь навсегда!



ОПАСНЫЙ ПАРКУР

RACE PARKOUR ОТ THE RACE CRAFT ROOM

Пробегись по трассе для паркура наперегонки с друзьями! На пути к финишу тебя ждут сложные препятствия и неведомые риски. Тот, кто первым преодолеет все 33 уровня, получит вечное право хвастаться этим.

УТИНЫЕ ИСТОРИИ

DUCKTALES ОТ MINECRAFT

Скрудж Макдак приглашает тебя в утиную страну! Открой для себя все тайны Даксбурга, поднимись на гору Неверест, разгадай сложнейшие загадки и испытай небывалые ощущения!

ПУТЕШЕСТВИЕ ПО ДЖУНГЛЯМ

JUNGLE EXPLORERS ОТ 4J STUDIOS

Любишь дикую природу? Отправляйся в джунгли! Тебя ждут древние гробницы, подстерегают дикие звери и смертельные ловушки. Какие тайны затаились среди деревьев?

ПАКЕТЫ ТЕКСТУР

С этими роскошными текстурами ты увидишь привычный «Майнкрафт» под неожиданным углом!

КЛАССИКА ЖАНРА

CLASSIC TEXTURE ОТ MINECRAFT

В этом пакете собраны классические текстуры нашего любимого, хорошо знакомого «Майнкрафта»! Вернись к истокам и окунись в ретростиль. Меня уже мучает ностальгия.

КАК В МУЛЬТИКАХ

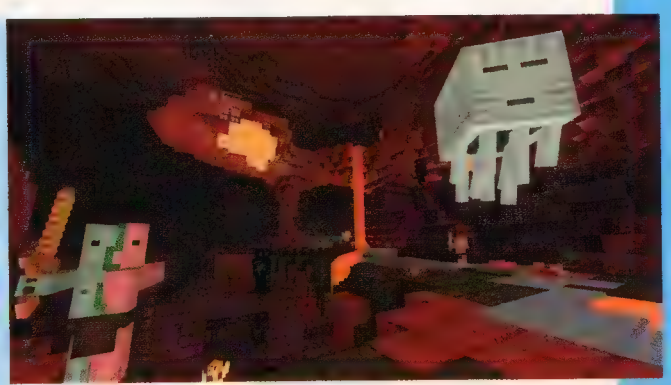
PUREBDCRAFT ОТ BDCRAFT

Ты в душе чуть-чуть ботаник? Перед тобой откроется твой любимый мультяшный мир. В этом пакете всё будет выглядеть точь-в-точь как в твоей любимой книжке комиксов. И это только начало!

ХОЛОДНОЕ СЕРДЦЕ

FROZEN ОТ MINECRAFT

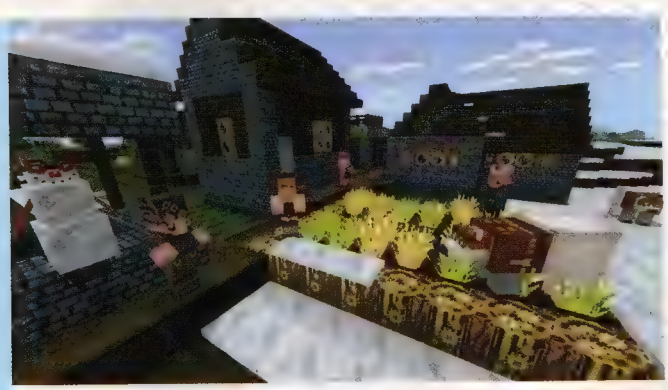
В мире по мотивам «Холодного сердца» тебя встретят Анна, Эльза, Олаф и их друзья. Мы будем играть в мини-игры, разгадывать головоломки, петь наши любимые песенки из мультфильма.



ИГРАЕМ В КУБИКИ

SIMPLY CUBED ОТ PIXEL2

У создателей этого пакета была только одна цель, и они её достигли! Простые, стройные кубические формы придадут твоим постройкам яркость, блеск и стройность линий.



В СТИЛЕ СТИМПАНК

STEAMPUNK ОТ MINECRAFT

Тебе нравится стимпанк? Примерь к своему промышленному миру этот мрачноватый стиль Викторианской эпохи. Твои постройки приобретут уникальный ретрофутуристический облик.

КАМЕННЫЙ ВЕК

STONE AGE ОТ POLYMAPS

Твой первый день в «Майнкрафте» пройдёт в каменном веке, среди пещерных рисунков и давно вымерших зверей! Построй себе убежище, разведи огонь, добудь пропитание!

ИГРОВОЙ МАГАЗИН

СУРОВЫЕ МИРЫ

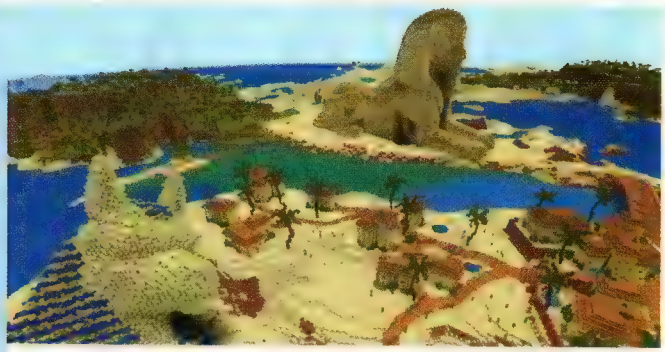
Не ищешь лёгких путей? Хочешь посложнее? Тогда загляни в эти миры. Долго там протянешь?

ПОЛЯРНЫЙ МИР

ARCTIC ANIMALS от VAERON
Любители животных! Этот арктический мир создан для вас. Здесь можно подружиться с пингвинами, покататься на мамонте и снарядить полярную экспедицию. Одевайся теплее!

МЫШИНЫЙ ДОМИК

MOUSE HOUSE от POLYMAPS
Почувствуй себя мышкой, которая любит сыр и терпеть не может мышеловок. Погуляй по уютному дому, отбейся от противных букашек и не попадись на зубок крысам. Наградой будет вкуснейший сыр!

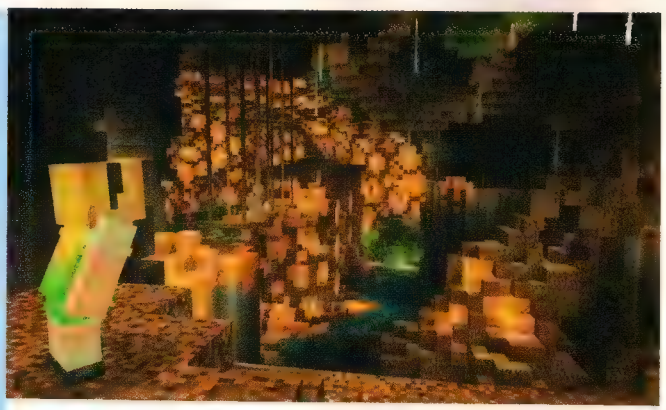


СЕРДЦЕ ПУСТЫНИ

JEWEL OF THE DESERT
ОТ SHALIQUINN'S SCHEMATICS
Среди жарких песков пустыни спрятан древний город. Посмотри, какие тайны он скрывает, заберись в пирамиды и построй себе царство! А часовым у ворот будет сфинкс.

КУРИЦА — ТОЖЕ ПТИЦА

CHICKEN BLOCK от NETHERPIXEL
Небо зовёт! Поднимайся как можно выше, а в помощь тебе будет особая порода кур. Словом, особая версия «Небесного блока» с ограниченными ресурсами и цыплячьим уклоном.



ПЧЕЛИНЫЙ УЛЕЙ

BEEHIVE от CUBECRAFT GAMES
Стань самой весёлой пчёлкой в этом чудесном улье! Верхом на пчеле спустись в медовые пещеры, поплутай среди бескрайних цветочных полей, собери как можно больше мёда.

НАБОРЫ

Ты ещё сам не знаешь, чего хочешь? Попробуй эти готовые наборы. В них есть всё, что нужно, чтобы преобразить твой мир.

ВСЕЛЕННАЯ СТИВЕНА

STEVEN UNIVERSE от MINECRAFT
Отважный герой Стивен и его трое друзей приглашают тебя в свою вселенную! Подерись с монстрами, съешь завтрак, загляни в свои любимые места. А мы всегда придём на помощь!

ЛЕГЕНДЫ ДРЕВНИХ МАЙЯ

MAYAN LEGENDS от CYCLONE DESIGNS
Садись в машину времени и отправляйся на тысячу лет назад, в экзотический мир древних майя. Полюбуйся на красоту древней цивилизации, отыщи затерянное сокровище. В этом пакете есть всё необходимое!

МОРСКИЕ ГЛУБИНЫ

DEEP SEA от CYCLONE DESIGNS
Надень акваланг и погрузись на дно самого глубокого океана! Под водой скрыт таинственный город. Познакомься с его диковинными обитателями, сядь в подводную лодку и соверши круиз по морским глубинам!

ИСТОРИЯ ИГРУШЕК

TOY STORY от MINECRAFT
Раскрой коробку. Вот они — ковбой Вуди, Базз Лайтер и их друзья из мультфильма «История игрушек». Выдвигайся в поход вместе с ними, и поймёшь, как непросто быть игрушкой среди опасностей реального мира.

ЦАРСТВО ЖИВОТНЫХ

ANIMAL KINGDOM MASH-UP от CYCLONE DESIGNS
Этот набор — для любителей природы. Тут ты найдёшь подробные биомы, неведомые подземелья, множество новых мобов и скинов. Тебя ждёт путешествие в стиле сафари!

СОЗДАТЕЛЬ ПЕРСОНАЖЕЙ

Всем нравится создавать новые скины. Теперь ты тоже можешь выглядеть как хочешь! Такую возможность даёт редактор персонажей, встроенный в бедрок-версию и в Minecraft Earth. Посмотри, как он работает.

БОЛЬШЕ ЦВЕТА!

Хочешь, чтобы игровой цвет кожи был таким же, как в жизни? Открой вкладку Base и с помощью палитры выбери цвет — от тёмно-коричневого до светло-розового. А для любителей ярких красок есть даже синий, жёлтый или ярко-зелёный!

РУКИ-НОГИ

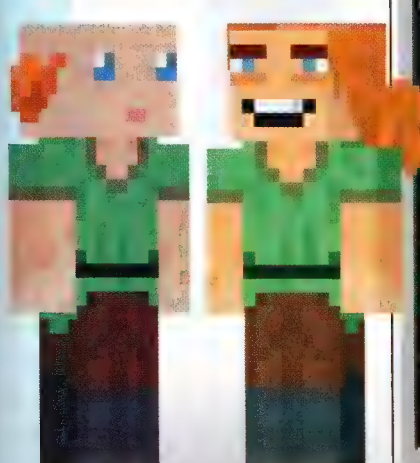
Теперь ты можешь изменять строение своих рук и ног. Хочешь — сооруди своему аватару искусственную ногу!

СТРИЖКА

На выбор даётся более 30 причёсок, в том числе «ёжик», хвостик или даже лысина. Я так и не смог решить, что лучше — афро или кудрявый чуб. Как ты думаешь, что мне больше пойдёт?

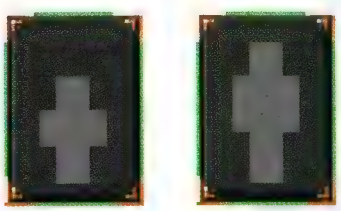
СМОТРИ В ОБА!

Раскрой глаза! Попробуй разные варианты, они сильно меняют облик персонажа. Что тебе больше нравится — милые восторженные глазки или стальной взгляд суперсыщика?



Я РАСТУ

На вкладке Size можно выбрать один из четырёх ростов, так что можешь стать хоть большим, хоть маленьким. Но в игре твой рост всё равно будет составлять два блока, так что переделывать двери не придётся.



ПЛАЩ ГЕРОЯ

Если у тебя есть плащ, полученный на одном из слётов MineCon или загруженный из игрового магазина, можешь надеть его на любого аватара, созданного в редакторе персонажей.

НЕ ВСЕ ГЕРОИ НОСЯТ ПЛАЩ

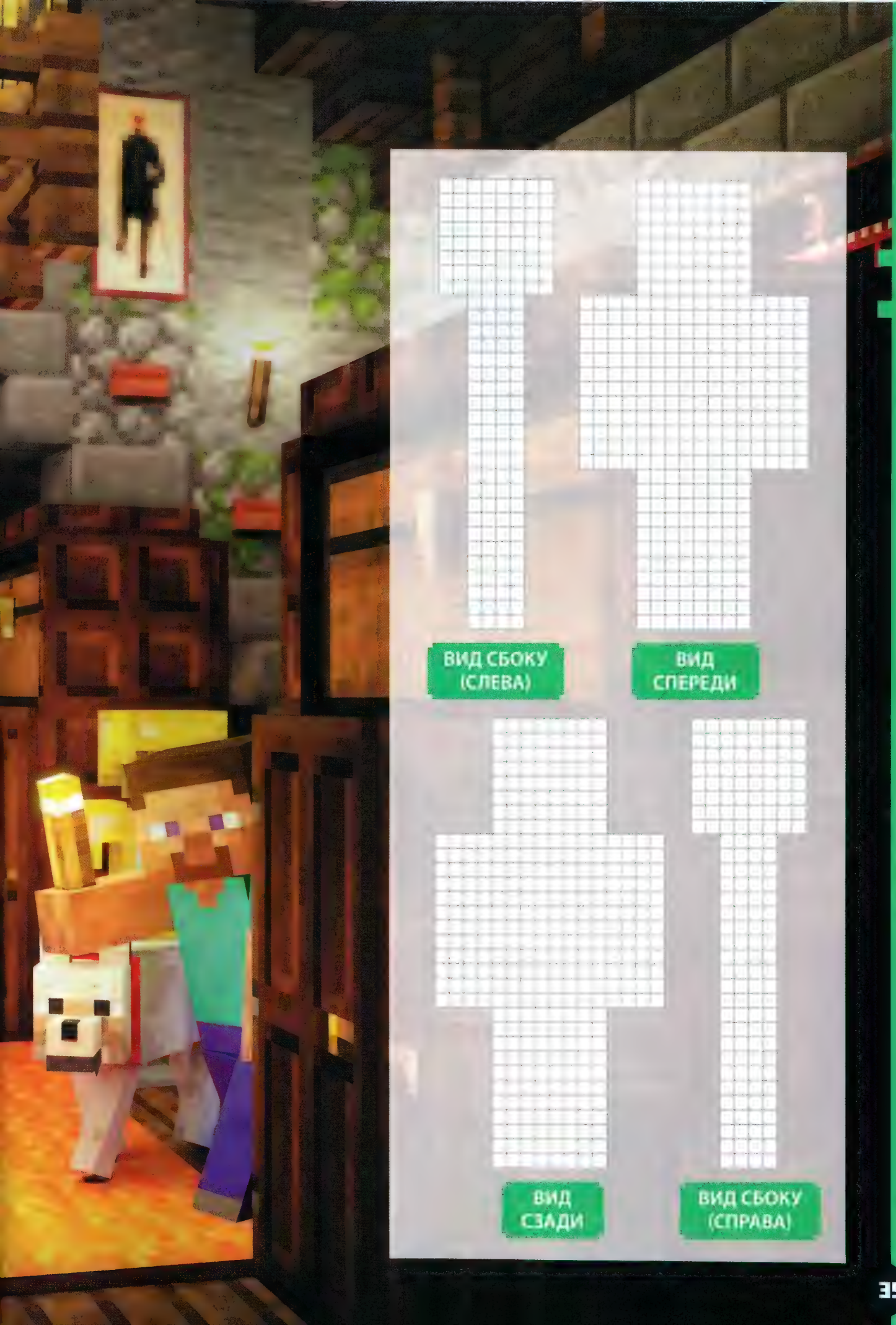
Смотри, какая большая гардеробная! Чего только нет в этих сундуках! Выбор так широк, что я никак не могу решить, что же мне нравится! Поможешь мне выбрать костюмы? Мне нужен один для путешествий и один для строительства.

ВИД СБОКУ (СЛЕВА)

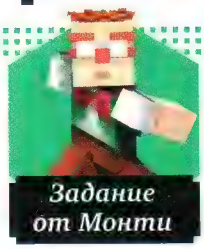
ВИД СПЕРЕДИ

ВИД СЗАДИ

ВИД СБОКУ (СПРАВА)


ВИД СБОКУ (СЛЕВА)
ВИД СПЕРЕДИ
ВИД СЗАДИ
ВИД СБОКУ (СПРАВА)

ЧАС КОДА



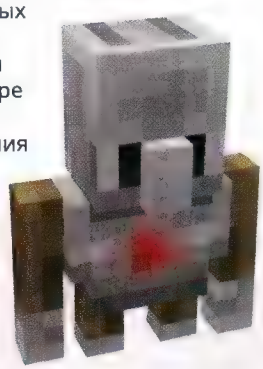
Мечтаешь придумать собственную игру? Пройди учебный курс под названием Minecraft: Hour of Code («Час кода»). Он научит тебя основам программирования в любимой игре. Курс состоит из коротких вводных уроков и развивает навыки решения задач, логику и творчество. Загляни на сайт Hour of Code и посмотри, чему там можно научиться.

ЧТО ТАКОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ?

Чтобы компьютер выполнил задачу, надо дать ему серию команд. Сегодня мы узнаем, как программировать искусственный интеллект, или ИИ.

ЧТО ТАКОЕ ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ?

ИИ — это способность компьютера думать и обучаться. Она используется во многих областях. Разработчиков «Часа кода» вдохновляла способность ИИ бороться с экологическими кризисами, лечить болезни и в целом улучшать качество нашей жизни. Они создали в «Майнкрафте» специальные уроки для защитников природы со всего мира о том, как с помощью ИИ предотвращать лесные пожары. Леса дают нам чистый воздух, свежую воду, в них обитает больше половины всех видов живых существ на Земле. На этих уроках мы будем бороться с лесными пожарами в мире «Майнкрафта», научимся основам программирования и познакомимся с ИИ.



MICROSOFT: ИИ ДЛЯ ПЛАНЕТЫ

Хочешь побольше узнать об ИИ и о том, как технологии меняют нашу жизнь в лучшую сторону? Зайди на сайт Microsoft и почитай об удивительном проекте AI for Earth («ИИ для планеты Земля»). Там рассказано, как ИИ помогает решать глобальные экологические проблемы.

JAVASCRIPT

«Майнкрафт» написан на языке программирования JavaScript. Знаешь ли ты, что на этом же языке созданы многие из твоих любимых сайтов и мини-игр?

ЛЕСНОЙ ПОЖАР

Лесной пожар грозит уничтожить деревню, и спасти её можешь только ты. Запрограммируй своего помощника Агента и поручи ему пройти через лес и собрать данные о пожарах. Потом напиши программу, которая остановит распространение огня. Деревня будет спасена, и в лес вернётся жизнь!

1 MINECRAFT: EDUCATION EDITION

Для доступа к этому уроку загрузи Minecraft: Education Edition с сайта Minecraft.net и запусти программу. Нажми Play, и урок начнётся. Издание бесплатно и доступно на 20 языках.

ИИ ДЛЯ ДОБРЫХ ДЕЛ

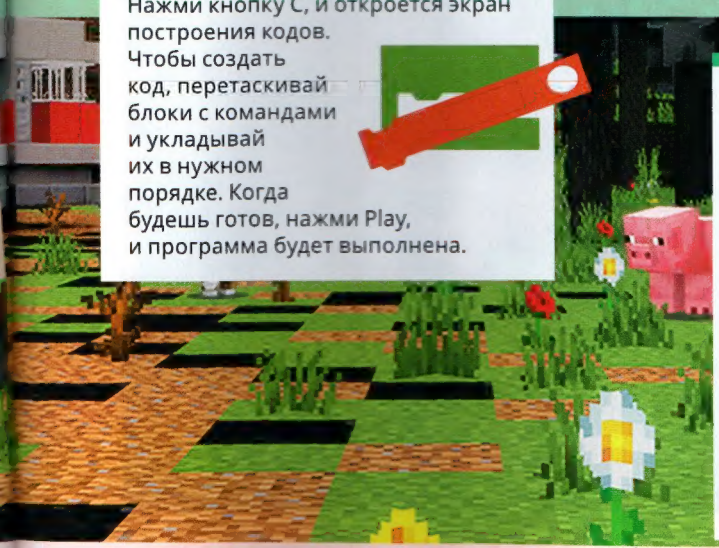
Образовательный курс Minecraft Education: AI for Good поможет тебе изучить основы программирования ИИ. На этом уроке «Часа кода» ты узнаешь, как с помощью ИИ спасти деревню от бушующих лесных пожаров. Хочешь попробовать? Тогда загрузи Minecraft: Education Edition и приступай.

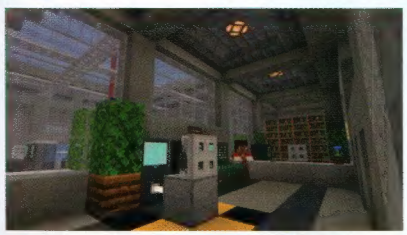
2 СЛЕДУЙ ИНСТРУКЦИЯМ НА ЭКРАНЕ И ВЫПОЛНИ ПЕРВОЕ ЗАДАНИЕ

Перемещайся с помощью мышки и кнопок. Когда дойдёшь до неигрового персонажа, кликни его правой кнопкой, и получишь информацию о том, что делать дальше.

3 ПОСТРОЕНИЕ КОДА

Нажми кнопку C, и откроется экран построения кодов. Чтобы создать код, перетаскивай блоки с командами и укладывай их в нужном порядке. Когда будешь готов, нажми Play, и программа будет выполнена.





4 ПОМОГИ АГЕНТУ ВЫПОЛНИТЬ ЗАДАНИЕ

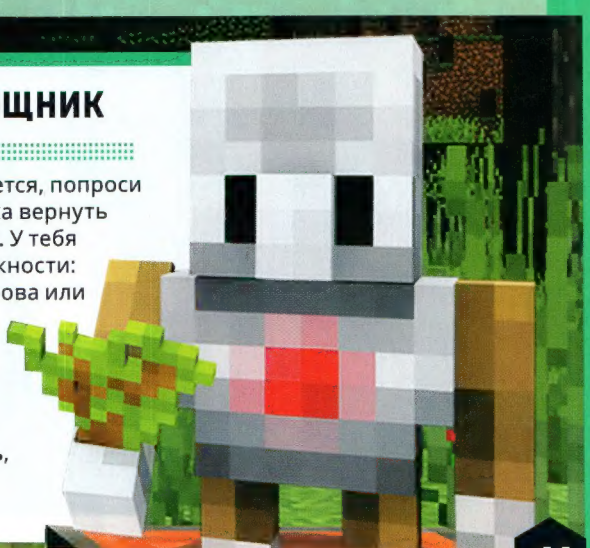
Теперь ты знаешь все основы, и пора познакомиться с Агентом — твоим роботом-помощником! Продолжай действовать по плану урока.

5 ПОМОГИ СОСЕДНЕЙ ДЕРЕВНЕ

Ты получил задание спасти от лесного пожара соседнюю деревню. Примени свои новые знания о программировании — с помощью Агента напиши код, который потушит огонь. Когда это получится, двигайся дальше – научи Агента сажать семена.

БОТ-ПОМОЩНИК

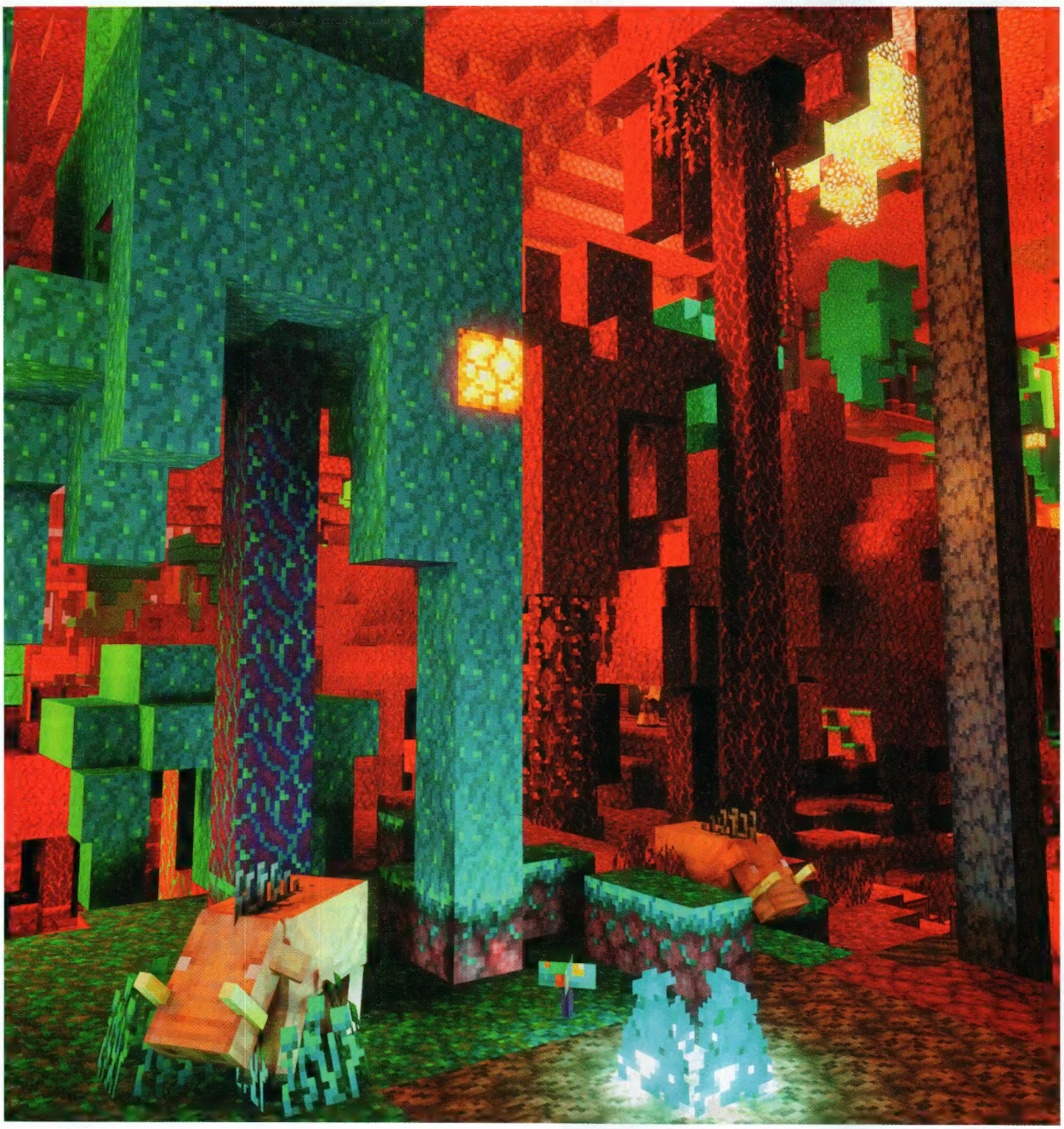
Если не получается, попроси бота-помощника вернуть задачу к началу. У тебя есть две возможности: попробовать снова или пропустить и перейти к следующему уроку. Но прежде чем переходить, надо хотя бы попытаться!

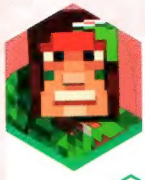


НАЙДИ РАЗЛИЧИЯ

Изучать неведомые биомы – это так здорово! В них можно найти много новых блоков и мобов. Будь внимателен к деталям! Хочешь проверить свою наблюдательность? Тогда попробуй найти десять различий между этими картинками.

Задание Медведя



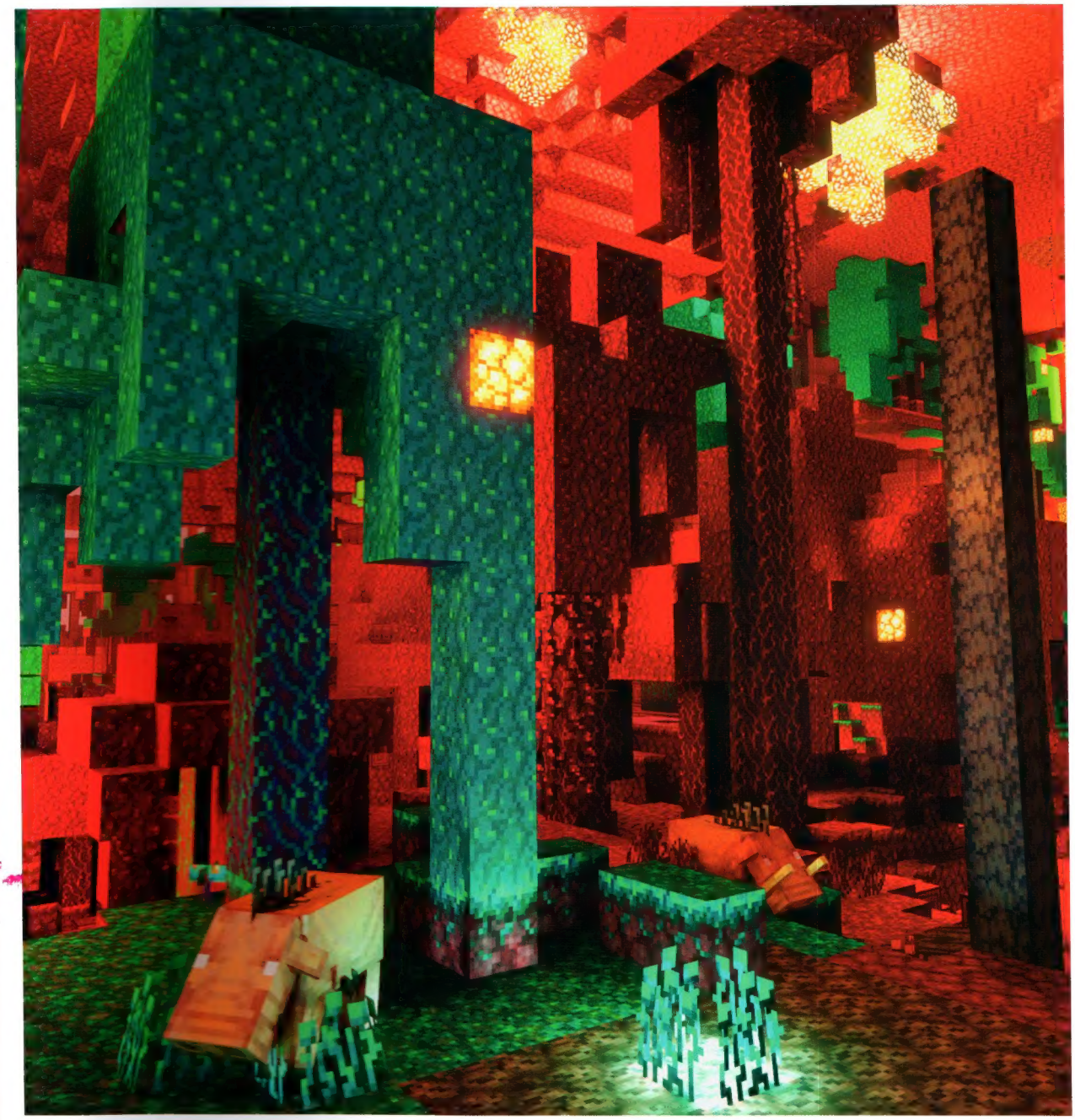


Как найдёшь различие, отметь его галочкой.

1 ⬡ 2 ⬡ 3 ⬡ 4 ⬡ 5 ⬡

6 ⬡ 7 ⬡ 8 ⬡ 9 ⬡ 10 ⬡

Ответ:



ОТКРОЙ ВСЕ СЕКРЕТЫ MINECRAFT™

MOJANG

С СЕРИЕЙ ОФИЦИАЛЬНЫХ КНИГ

ЛЕВ
ИЗДАТЕЛЬСКИЙ ДОМ

© 2021 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.
На правах рекламы

Minecraft и многое другое... (5/2021) Издание для досуга. Для детей старшего школьного возраста. ТР ТС 007/2011. Бумага мелованная. Печать офсетная. Издатель: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13. Отпечатано в АО «Полиграфический комплекс «Пушкинская площадь» Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д. Дата печати (производства): 09/2021. Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4. info@leobooks.ru, www.leobooks.ru. Цена свободная. К изданию прилагается вложение.

EAC